

VUE-VSPJ-JPN

SPACE INVADERS®
VIRTUAL COLLECTION

スペース インベーダー バーチャル コレクション

バーチャルボーイ™ 専用カートリッジ

取扱説明書（とりあつかいせつめいしょ）

VIRTUALBOY™

★ごあいさつ★

このたびは、㈱タイトーのバーチャルボーイ専用カートリッジ「スペースインベーダーバーチャルコレクション」をお買い上げいただき、まことにありがとうございました。まずはじめに別冊の「注意書」をお読みいただき、つぎにこの「取扱説明書」の指示に従い、各調整をおこなったうえ、正しい使用方法でご愛用ください。なお、「注意書」およびこの「取扱説明書」は、大切に保管してくださるようお願いいたします。

CONTENTS



ゲームを始める前に

ゲームをスタートする前に必ず次のような調整をおこなってください。

バーチャルボーイ本体にカートリッジを正しくセットしてください。カートリッジをセット後、コントローラの前面にある電源スイッチをONにすると、しばらくして右画面が現れます。

じゅうよう：
ゲームをはじめるまえに ちゅういしょ
および とりあつかいせつめいしょを
かならずよんでください

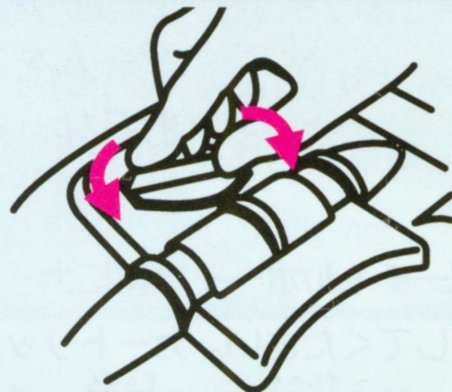
STARTボタンを押すと「目の幅調整画面」に切り替わります。各調整はこの画面を見ながらおこないます。

VIRTUAL BOY



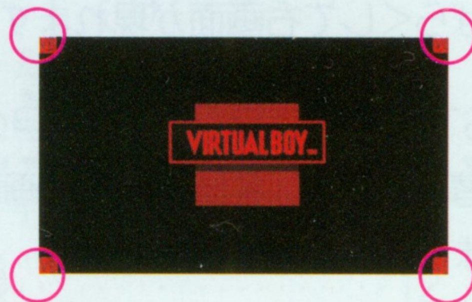
目の幅調整

プレイヤーの左目と右目の幅にバーチャルボーイ内部の表示装置を合わせる調整です。
調整画面を見ながら、本体上部にある「目の幅調整ダイアル」をまわし、画面の４すみにあるマークが見える状態にあわせてください。



このように４すみのマークが見えるように調整してください。





**※４つのマークすべてが見えない場合もありますが、
３つ見えていればゲームに支障はありません。**

その他の調整については、バーチャルボーイ本体取扱説明書をおよみください。

 オートマティックポーズ機能について

バーチャルボーイ専用カートリッジには、プレイヤーの目の健康を守るため、適度な時間でゲームを自動的に休止する「オートマティックポーズ機能」があります。

★調整画面で調整を終えた後、STARTボタンを押すと右の画面に切り替わります。L✚ボタンの左右で「オートマティックポーズ機能」のON／OFFを選び、STARTボタンを押すとデモが始まり、さらに押すとタイトル画面が現れます。





★「スペースインベーダー バーチャルコレクション」は電源を入れた後、約30分おきにオートマティックポーズ機能が働き、ポーズ（一時中止）状態となります。適度な休憩をとり目や体を休めてください。STARTボタンを押すと、ゲームを再開できます。





コントローラー操作方法



L✚ボタン

★ビーム砲の移動

★カーソルの移動

★選択の切り替え

SELECTボタン

★ポーズ中ピント調節画面に切り替えます。

STARTボタン

★ゲームスタート

★決定

★ポーズ・ポーズの解除

電源スイッチ

R✚ボタン

★ビーム砲の移動

Aボタン

★ビームの発射

Bボタン

★ビームの発射

リセット

ゲーム中にSTART、SELECT、Lトリガー、Rトリガーボタンを全部同時に押すと、ゲームがリセットされます。

タイトル画面の時に右✚ボタン左、Bボタン、右✚ボタン下、Aボタン、右✚ボタン上でアライメント検査画面になります。（くわしい調整については、バーチャルボーイ本体取扱説明書をお読み下さい。）STARTボタンを押すと、タイトル画面に戻ります。

Lトリガーボタン

★ビームの発射



Rトリガーボタン

★ビームの発射



ゲームの遊び方

タイトル画面でSTARTまたはAボタンを押すとモードセレクト画面になります。
L✚ ボタンの左右で遊びたいモードを選んでください。

▼オリジナルモード



オリジナルのスペースインベーダーで遊べます。(パートIまたはパートIIを選んでください。)

▼バーチャルモード



奥行きのあるフィールドで新感覚のスペースインベーダーが遊べます。(パートIまたはパートIIを選んでください。)

▼チャレンジモード



タイムアタックとスコアアタックの2種類のモードで遊べます。大記録に挑戦してください。



オリジナルモード・バーチャルモード

オリジナルモード・バーチャルモードを選択した後、パートI、パートIIをL✚ボタンの上下で選びAボタンで決定してください。

▼タイトル画面 パートI

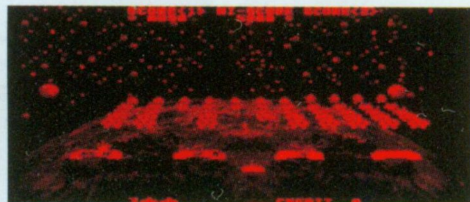


★基本ルール（パートI）

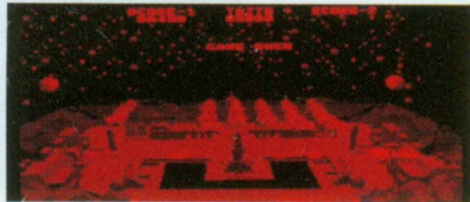
L✚ボタンまたはR✚ボタンの左右でビーム砲を移動しA、B、Lトリガー、Rトリガーのいづれかのボタンでビームを発射し、せまりくるインベーダーを迎撃します。すべてのインベーダーを撃ち落とせば1面クリアです。ビーム砲のストックを失うか陣地を占領されるとゲームオーバーです。

※L、R✚ボタンを同時に押した場合、L✚ボタンの操作が優先されます。

▼バーチャル パートI



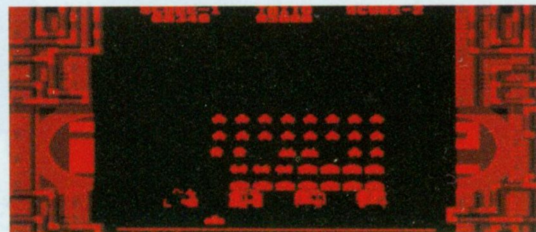
▼ゲームオーバー



★基本ルール（パートII）

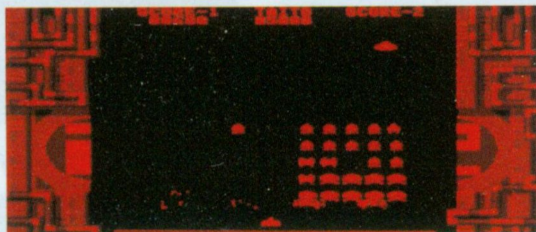
基本的なルールはパートIと同じですが、500点UFOや分裂するインベーダーが登場します。スコアがTOP10に入るとゲームオーバーの後ネームエントリーできます。（くわしいことは12ページを参照してください。）

▼分裂インベーダー



4面以降に現れる20点インベーダーはなんと分裂してしまう！

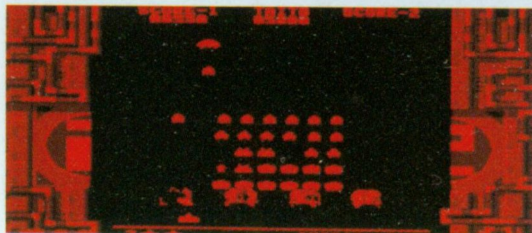
▼500点UFO



点滅しながら飛んできます。消えているときにはビームが当たりません。

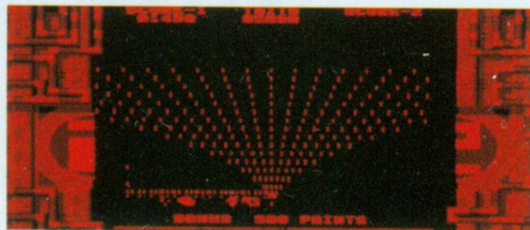
パートⅡでは、こんな不思議なことが…

▼30点インベーダー増援!?



UFOが最上段のインベーダーを落としていく。早くUFOを撃ち落とせ！

▼レインボーシャワー



元祖ウラ技レインボーがこんなにハデに…

▼エンジントラブル？

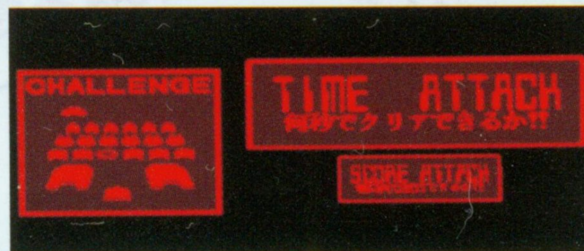


ある条件をクリアするとUFOがエンジントラブル…？



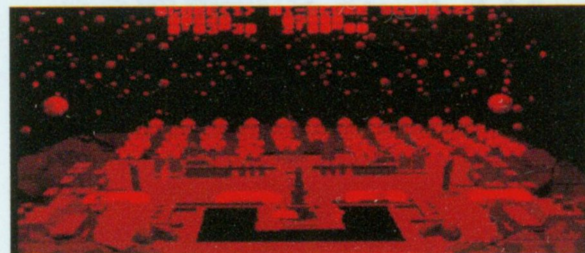
チャレンジモード

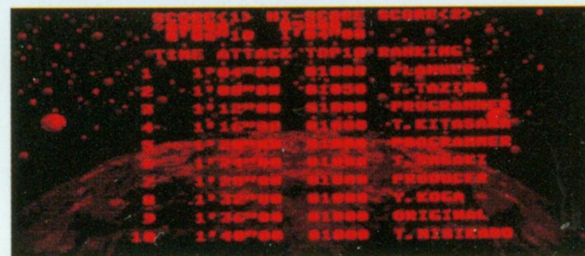
モードセレクト画面でチャレンジモードを選択した後、タイムアタック、スコアアタックのどちらかをL✚ボタンの上下で選び、決定してください。



★タイムアタック

どれだけ早いタイムで1面のインベーダーをクリアできるか挑戦するゲームです。
1面クリアで終了。ビーム砲は1機のみで陣地を占領されるか1回のミスでゲームオーバーです。



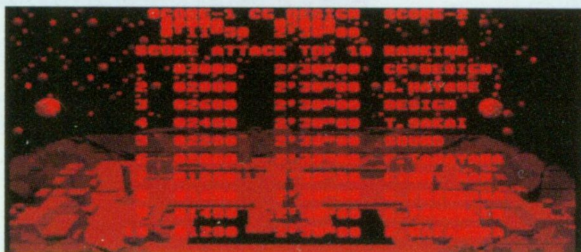


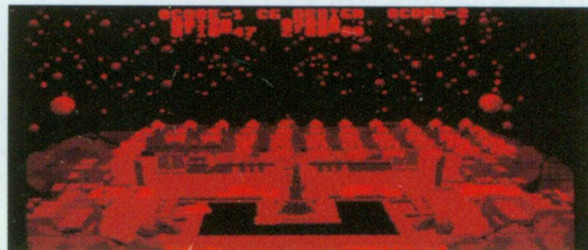
★スコアアタック

1面で最大何点獲得できるか挑戦するゲームです。
1面クリアで終了。ビーム砲は3機で、すべて失うか陣地を占領されるとゲームオーバーです。(1500点を超えるとビーム砲が1機増えます。)

※チャレンジモードで面クリア後スコアがTOP10に入るとネームエントリーできます。
(ネームエントリーはP12をご参照ください。)









ネーム登録

オリジナルモード、バーチャルモードのインベーダーパートIIとチャレンジモードでスコアがTOP10に入るとネーム登録することができます。L✚ボタンでイニシャルを選び、Aボタンで決定してください。STARTボタンを押すとネームエントリーの途中でも終了することができます。

※エントリーしたイニシャルは、電源を切ると消えてしまいます。





◆ご注意とお願い◆

品質には万全を期しておりますが、万一お気付きの点がございましたら、その内容を明記の上、右記のサービスセンターへお送りください。なお、お送りいただく際は、住所・氏名・年齢・電話番号・購入年月日・お買い上げ店名を必ずご記入くださるようお願い申し上げます。チェックの上、修理、交換等をしてお返しいたします。

〒223　神奈川県横浜市港北区
高田町50タイトービル
タイトーゲームソフト修理係

タイトーソフトに対するファンレター、応援、おたよりは……

〒223　神奈川県横浜市港北区
高田町50タイトービル
株式会社タイトー
ＣＰ事業部販売課

※住所・氏名・年齢・電話番号もお忘れずにお願いします。

なお、ゲームの内容に関する電話でのお問い合わせは、一切お答えできませんのでご了承ください。

★耳よりな情報がいっぱい!★

タイトー情報局　Tel 03-3239-4000
Tel 0878-33-6340(香川支店)

電話番号は、よく確かめてからダイアルしてください。

株式会社タイトー®

本社：〒102　東京都千代田区平河町2-5-3